

<https://youtu.be/7lmhiR0fZls>

I FENICI

Il lavoro di oggi consiste nella lettura e nello studio del libro alle pagine 70/71 e 74/75.

I Fenici venivano chiamati **il popolo rosso** perché utilizzavano i murici, che erano contenuti nelle conchiglie, per dipingere le stoffe che diventavano color rosso porpora.

DOVE E QUANDO

I Fenici, a differenza dei popoli studiati fino ad ora, vivevano **lungo le coste del mare Mediterraneo**. Essi si stanziarono **nell'attuale Libano intorno al 2000 a.C.**

Il territorio era ricco di alberi di cedro e i Fenici iniziarono ad utilizzarlo per costruire le barche con le quali navigavano in tutto il Mediterraneo.

CITTA' E COMMERCII VIA MARE

Le città erano **separate tra loro** e non si riuscì **mai** a formare **un vero e proprio stato**. I Fenici divennero **famosi per il commercio** che gli permetteva di scambiare le merci di cui avevano bisogno con i prodotti dell'artigianato.

NAVIGARE IN MARE APERTO

I Fenici diventarono abili navigatori e **impararono ad affrontare le tempeste e le mareggiate**. Con il tempo apportarono **modifiche alle navi per renderle più sicure e stabili**. I Fenici **impararono anche ad orientarsi di notte e ad utilizzare la stella polare** per trovare il nord.

ALFABETO FONETICO

Durante i viaggi i Fenici avevano **rapporti con le varie popolazioni** e capirono che dovevano **creare un sistema di scrittura semplice e veloce** che li aiutasse nei commerci. Decisero di creare **un sistema di scrittura basato su 22 segni ciascuno associato ad un suono**.

Questa scrittura con il tempo ebbe una grande diffusione presso tutto il Mediterraneo perché l'alfabeto fenicio era molto facile.

L'alfabeto fenicio **aveva solo consonanti** e **nel 700 a.C.** i Fenici **introdussero le vocali**.

LA RELIGIONE

I Fenici erano **politeisti** e **ciascuna città** stato aveva il suo **dio protettore**.

Questo è un piccolo riassunto di quello che c'è sul libro. Utilizzalo per ripetere quello che hai studiato.

Buono studio e arrivederci alla prossima lezione.